

BỘ XÂY DỰNG**CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**

Số: 159 /BXD-KTXD

Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

V/v Điều chỉnh giá hợp đồng xây dựng khi Nhà nước thay đổi mức lương tối thiểu.

Hà Nội, ngày 28 tháng 01 năm 2015

Kính gửi: Công ty cổ phần VINACONEX 25

Bộ Xây dựng nhận được văn bản số 1461/2014/VC25-ĐT ngày 28/11/2014 của Công ty cổ phần VINACONEX 25 đề nghị hướng dẫn điều chỉnh giá hợp đồng thi công xây dựng. Sau khi xem xét, Bộ Xây dựng có ý kiến như sau:

Việc thanh toán, quyết toán và điều chỉnh giá hợp đồng xây dựng thực hiện theo nội dung hợp đồng đã ký và phù hợp với quy định của pháp luật tương ứng với từng thời kỳ.

Theo nội dung văn bản số 1461/2014/VC25-ĐT, hợp đồng số 1204/2013/HĐXD-VINACONEX25 được ký ngày 12/4/2013 giữa Ban quản lý các dự án đầu tư xây dựng – Tổng cục Hải quan và Công ty cổ phần VINACONEX 25 là hợp đồng theo đơn giá cố định, trong hợp đồng các bên đã thỏa thuận được điều chỉnh giá khi “*Nhà nước thay đổi chính sách về thuế, tiền lương ảnh hưởng trực tiếp đến giá hợp đồng ...*”. Như vậy, việc điều chỉnh giá hợp đồng này khi Nhà nước thay đổi mức lương tối thiểu là phù hợp. Tuy nhiên, khi điều chỉnh chi phí nhân công theo chế độ tiền lương mới (Nghị định số 103/2012/NĐ-CP và Nghị định số 182/2013/NĐ-CP) các bên phải đảm bảo nguyên tắc giá nhân công được điều chỉnh phù hợp với mặt bằng giá nhân công theo thị trường nơi xây dựng công trình.

Các bên căn cứ vào phương pháp điều chỉnh giá đã thỏa thuận trong hợp đồng và các quy định tại Thông tư số 08/2010/TT-BXD ngày 29/7/2010 của Bộ Xây dựng hướng dẫn phương pháp điều chỉnh giá hợp đồng trong hoạt động xây dựng để điều chỉnh giá hợp đồng cho phù hợp. Lưu ý: giá gốc (nhân công và máy thi công) để làm cơ sở tính toán điều chỉnh giá hợp đồng theo quy định của Thông tư số 08/2010/TT-BXD là giá được xác định trong khoảng thời gian 28 ngày trước ngày đóng thầu.

Công ty cổ phần VINACONEX 25 căn cứ ý kiến trên để tổ chức thực hiện.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lưu: VT, Vụ KTXD. T06.

**KT. BỘ TRƯỞNG
THỨ TRƯỞNG**

Đã ký

Bùi Phạm Khánh